



UNIUNEA EUROPEANĂ



GUVERNUL ROMÂNIEI
MINISTERUL MUNCII,
FAMILIEI ȘI PROTECȚIEI
SOCIALE
AMPOS DRU



Fondul Social European
POS DRU
2007-2013



Instrumente Structurale
2007 - 2013



MINISTERUL
EDUCAȚIEI
CERCETĂRII
TINERETULUI
ȘI SPORTULUI

OI POS DRU



Institutul National
pentru Fizica
Laserilor, Plasmei
si Radiatiei

Activitatea 3: Creierul – computerul uman



Obiectivele activității:

- ◆ Identificarea componentelor sistemului nervos;
- ◆ Observarea creierului la microscop și recunoașterea părților componente;
- ◆ Modelarea sistemului de protecție a creierului;
- ◆ Demonstrarea transmiterii informațiilor și comenzilor spre și de la creier.



Durata activității: - 50 minute;



Materiale necesare:

- ✗ fișa de lucru 3
- ✗ planșe cu alcătuirea sistemului nervos
- ✗ microscop
- ✗ preparate microscopice cu secțiuni prin creier
- ✗ 4-5 ouă cu coaja fără fisuri
- ✗ un marker
- ✗ 4-5 vase de plastic cu capac, identice, puțin mai mari decât oul
- ✗ apă
- ✗ pietricele, semințe
- ✗ vată



Cuvinte cheie:

- ④ *sistem nervos central: măduva spinării, creier (encefal)*
- ④ *sistem nervos periferic: nervi, ganglioni nervoși*
- ④ *meninge*
- ④ *lichid cefalorahidian*
- ④ *neurobic*